

|  |
| --- |
| 팀원: 201707080신희찬, 201707074 김창규, 201707054 안성호, 201707080 이성덕,  201707073 홍진욱, 201807041 김동우 |
|  |

**[미디어 플레이어]**

**계획서**

2021-09-15

**[2-5조]**

목차

1. [배경 (Background) 2](#_Toc431339198)
2. [목적/목표 (Objectives) 2](#_Toc431339199)
3. [범위 (Scope) 2](#_Toc431339200)
4. [접근방법 (Approach) 2](#_Toc431339201)
5. [작업계획일정 (Workplan) 3](#_Toc431339202)
6. [비용 / 기대효과 분석 (Cost-Benefit Analysis) 3](#_Toc431339203)

# 배경 (Background)

기존 미디어 플레이어를 사용하면서 불편했던 점들이나 추가되었으면 하는 기능들을 개선 및 구현하고자 기획함

# 목적/목표 (Objectives)

여러가지 편의 기능을 추가하여 기존 미디어 플레이어의 편의성을 개선하고

최대한 한손으로 조작할 수 있는 미디어 플레이어를 만든다.

# 범위 (Scope)

1. **재생기능**

35.7

* 1. 영상재생 기능
     1. 화면 클릭 시 시간대로 넘어가는 기능

클릭

0 60

화면

* + 1. 건너뛰기-건너뛰기 시간 조정-건너뛰기 꾹 누르면 빨리 넘어 감
    2. 시간입력 후 건너뛰기

시간 입력 : 00:45:00

단축키 입력 ->

* + 1. 반복재생

화면

* + 1. 화면 아래 시간별 화면 띄우기
  1. 북마크 기능
     1. 구간반복

Ctrl + 숫자를 이용하여 구간을 설정한다.

* 1. 연속재생 기능

영상 목록

* + 1. 플레이 리스트
  1. 이어보기 기능 (전에 시청하던 부분부터 시작)
  2. 사운드 조절

1. **검색기능**
   1. 목록
      1. 보던 영상 위에 띄우기
      2. 영상 썸네일 띄우기(사용자 지정 가능)
   2. 평점, 날짜, 이름 등의 검색
2. **기타 기능**
   1. 평점기능(평점 정렬)
   2. 메타 데이터 변경
   3. 기능 끄고 켜는 설정
   4. 최근 재생 목록
   5. 화면 위아래로 드래그해서 볼륨 조절

# 

# 접근방법 (Approach)

C#을 wpf로 개발

# 작업계획일정 (Workplan)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1주 | 2주 | 3주 | 4주 | | | 5주 | 6주 | 7주 | | | 8주 | 9주 |
| 디자인 |  | | | | | | |  |  | | |  |  |
| DB |  |  | | |  |  | |  |  | | |  |  |
| 기능 |  | | | | | | | | |  | |  |  |
| 테스트 |  |  |  |  | | |  |  |  | | |  |  |
| 수정 |  |  |  |  | | |  |  |  | |  |  |  |

# 비용 / 기대효과 분석 (Cost-Benefit Analysis)

사용하기 편한 시간 스킵 방법으로 인한 편의성, 썸네일을 이용한 편리한 영상 확인,

북마크 기능을 이용한 영상 이어보기 기능 등의 여러 가지 편의성 기능을 추가한 편리한 미디어 플레이어